

GRIGLIA DI VALUTAZIONE

DESIGN-PROGETTAZIONE ARREDAMENTO

CANDIDATO _____ CLASSE _____ VOTO _____/20

Ciascuna prova sarà così valutata, per un massimo di 20 punti:

A. Correttezza dell'iter progettuale: 6

Conoscenza di principi, teorie, concetti, termini, regole, procedure, metodi e tecniche

B. Pertinenza e coerenza con la traccia: 4

Organizzazione e utilizzazione di conoscenze e abilità per analizzare, scomporre, elaborare.

C. Autonomia e unicità della proposta progettuale e degli elaborati: 4

Puntualità e rigore logico nella comunicazione e commento della soluzione. Proprietà di linguaggio.

Scelta di procedure ottimali e non standard.

D. Padronanza degli strumenti, delle tecniche e dei materiali: 3

Correttezza nei calcoli, nell'applicazione di tecniche e procedure.

E. Efficacia comunicativa: 3

Correttezza e precisione nell'esecuzione delle rappresentazioni geometriche e dei grafici.

Coerenza e organicità della soluzione.

A _____ B _____ C _____ D _____ E _____ = TOTALE _____/20

Griglia di valutazione
Dipartimento di Grafica

INDICATORI	DESCRIPTORI	SCALA DEI PUNTI	
Capacità di utilizzare le conoscenze	Approfondita Completa Ampia Essenziale Sommaria Parziale Lacunosa	9-10 8 7 6 5 4 3	
Capacità di collegare e di argomentare	Approfondita Completa Ampia Essenziale Sommaria Parziale Lacunosa	9-10 8 7 6 5 4 3	
Padronanza del linguaggio tecnico-disciplinare	Approfondita Completa Ampia Essenziale Sommaria Parziale Lacunosa	9-10 8 7 6 5 4 3	
Capacità di lavorare in gruppo	Approfondita Completa Ampia Essenziale Sommaria Parziale Lacunosa	9-10 8 7 6 5 4 3	